



# 매직빈게임즈

회사소개서





# 목 차

개요

대표인사말

연혁

비전

핵심가치

핵심역량

주요사업분야

대표제품

보유설비

지적재산권

고객/협력사 및 기관

연락처 및 사업장



# 매직빈게임즈는...

2009년 '매직빈'으로 시작, 2016년 법인으로 전환한 매직빈게임즈는 다양한 장르의 질 높은 보드게임을 개발하고 있습니다. 장르별 보드게임을 비롯하여 청소년과 영유아를 대상으로 한 교육용 보드게임 및 교육 프로그램 개발, 기관 및 기업, 단체의 임직원 교육과 정책 홍보를 위한 기능성 보드게임 등 **폭 넓은 분야에 활용할 수 있는 다양한 보드게임을** 만들고 있습니다.

회 사 명     주식회사 매직빈게임즈

설 립 일     2016. 3 .30

대     표     황 윤 수

사업자번호   198-86-00427

사업장주소   서울특별시 송파구 백제고분로7길 24-17, 2층

주 요 사 업   보드게임 및 소프트웨어 개발 / 교육 개발



# 상상하는 모든 것이 게임이 되는 곳! 매직빈게임즈가 미래를 만들어 갑니다.

매직빈게임즈는 2009년 11월 1일, 가족 모두가 웃을 수 있는 보드게임을 만들고 싶다는 간절한 마음을 담아 ‘매직빈’으로 시작하였습니다. 직접 석고 가루를 반죽하고 톱으로 잘라 만든 블록이 처음 사출 되어 나오던 날, 눈이 펄펄 내리던 그 날의 기쁨을 아직 간직하고 있습니다.

보드게임에 대한 열정으로 홀로 버텼던 시간들이 이제는 여러 사람들과 함께 즐거움을 만들어가는 우리들의 이야기가 되었습니다. 만드는 것을 좋아하고 함께 어울리는 것을 좋아하는 사람들이 모여 상상하는 모든 것을 게임으로 만드는 곳.

바로 매직빈게임즈의 경영 철학이자 이념이며, 목표입니다.

(주)매직빈게임즈 대표 황윤수





# 연혁

- 2023 ● 12. 스마일게이트 의뢰 신규사원 핵심가치 교육 보드게임 '매직스톤' 제작
- 11. '신라: 천년의 미소' 출시
- 10. 다이브엑스알 - 가상현실 보드게임 플랫폼 구축 업무 협약 체결
- 6. 유틸플러스 인터랙티브 - 메타버스내 보드게임 구축 업무 협약 체결
- 5. 한서대학교 - 산학 협력 체결
- 5. 한국영상대학교 - 산학 협력 체결
- 5. 고미플레이 - 업무 협약 체결
- 5. '세공사' 출시
- 4. 동서울대학교 - 산학 협력 체결
- 4. 홍콩 BIRDSNK - 업무 협약 체결
- 1. '한글날' - 벨기에 YTK글로벌랭기지 한국어 수업 교보재 채택
- 1. **주제카드를 이용한 단어 만들기 보드게임 및 방법 특허 등록 (제10-2487425호)**

- 2022 ● 12. 전주대학교 실감미디어혁신공유대학사업단 - 업무 협약 체결
- 9. 주식회사 홈포유터치 - 업무 협약 체결
- 9. '한글날' 출시
- 7. '뽀글이 세계여행' 5대륙 5종 출시
- 7. 서울특별시 동작관악 교육지원청 교과연계 보드게임 '동작무지개' 제작
- 6. 환경보전협회 의뢰 생태벨트 개발 교육 보드게임 '수풀로메이커' 제작
- 2. 가천대학교 게임영상학과 예비대학 과정 운영
- 2. 동양대학교 - 산학 협력 체결

- 2021 ● 12. 덕성여자대학교 - 도봉문화원 의뢰 보드게임 '방방곡곡 도봉봉' 제작
- 12. 국립통일교육원 의뢰 통일교육 보드게임 '통일무지개' 외 1종 제작
- 10. 한국원자력연구원 의뢰 원자력 교육 보드게임 '원자력 이해증진'외 4종 제작
- 9. 청강문화산업대학 - 산학 협력 체결
- 7. 중앙대학교 융합콘텐츠학과 의뢰 교재 보드게임 제작
- 7. NCSoft 사원교육 강연 '페이퍼 프로토타입을 활용한 재미 검증' 특강 진행
- 5. 한국국학진흥원 전통문화 소재 콘텐츠 대학생 공모전 게임팀 자문위원 (우수상, 장려상 수상)
- 2. 가천대학교 - 산학 협력 체결

- 2020 ● 8. 서울국립현충원 의뢰 보드게임 '나라사랑' 제작
- 7. 금융감독원 - 이티원 의뢰 금융 교육 보드게임 '금융교육' 시리즈 제작
- 5. '코르세어' 출시
- 5. '백신연구소' 출시
- 5. 한국국학진흥원 전통문화 소재 콘텐츠 대학생 공모전 게임팀 자문위원 (대상수상)



# 연혁

- 2019 ● 12. 국립중앙청소년수련원 의뢰 보드게임 ‘언어마블’ 제작
- 10. 관세국경관리연수원 의뢰 사내 교육 보드게임 ‘통하라 관세법 - 수입통관프로세스’ 제작
- 10. 한국원자력연구원 의뢰 교보재 보드게임 ‘안전꾸러미 세트’ 제작
- 9. 북21출판사 의뢰 ‘학습만화 - 이과일등, 문과일등’연계 보드게임 제작
- 7. **이진법 교육용 보드게임 시스템 및 방법 특허 등록 (제10-2002555호)**
- 7. **신호 조합 교육용 보드게임 시스템 및 방법 특허 등록 (제10-2003668호)**
- 6. 서울시 동작구 동작교육지원청 의뢰 사회교과 연계 보드게임 ‘동작하라’ 제작
- 5. ‘코드톡’ 출시
- 1. 아트센터 나비 의뢰 보드게임 ‘빌리지 코인’ 제작
  
- 2018 ● 12. 코드클럽 한국위원회 - 코딩교육 및 사업 협력 협약 체결
- 7. 한국콘텐츠진흥원 ‘2018콘텐츠 IP협업 프로젝트 창작지원 사업’ 수행
- 4. ‘나도 보드게임작가 되기(나보작)’ 출시
- 2. 부산 정보산업진흥원 ‘문화시설 연계 보드게임 미용 교육지원 사업’ 수행
  
- 2017 ● 10. ‘언플러그드’ 시리즈 전용 교재 개발
- 8. 코딩 기초 교육 교재 ‘놀이와 게임으로 배우는 코딩: 놀코’ 총12권 출시
- 8. 유치원 및 어린이집 5~7세용 융합 코딩 교재 ‘아이맵’ 제작
- 8. 국일출판사 의뢰 진로체험 보드게임 ‘JOB’ 제작
- 6. 서강대학교 수학과 의뢰 수학교육 보드게임 ‘천재수학1258’ 외 2종 제작
- 6. 스마트 테이블용 ‘언플러그드’ 3종 출시
- 5. 서정대학교 ‘창의 소프트웨어’자격증 과정 은영

- 2016 ● 12. 코딩 기초 교육 보드게임 ‘언플러그드’ 시리즈 5종 출시
- 10. ‘도시락’, ‘통’, ‘검정고무신 동네한바퀴’ 출시
- 7. KBS미디어 ‘보드게임 개발 및 교육자 양성과정’ 동영상 강의 공급
- 6. ‘식스틴’ 출시
- 3. **‘주식회사 매직빈게임즈’ 법인 설립 및 벤처기업 인증**
  
- 2015 ● 6. SBA 기능성게임 제작 지원 공모전 ‘에그 애드’ 당선 및 출시
- 4. ‘뽀글이 세계여행’ 출시
  
- 2013 ● 5. ‘포테스타’ 출시
  
- 2012 ● 5. 분리수거 환경교육 보드게임 ‘컬렉션’ 출시
  
- 2010 ● 11. 대한민국 게임대상 우수상 문화체육관광부 장관상 수상
- 11. 대한민국 게임대상 인기게임상 한국게임산업협회장상 수상
- 5. 2010년 4월 이달의 우수게임상 문화체육관광부 장관상 수상
- 3. ‘쉐이크쉐이크’ 출시
  
- 2009 ● 11. **‘매직빈’ 설립**



# 누구나 웃을 수 있게, 배우기 쉬우면서 지혜를 더할 수 있게.

매직빈게임즈는 사람들이 서로 직접 얼굴을 마주하고 웃을 수 있는 게임을 만들어 갑니다. 나아가 게임을 통한 학습으로 배움을 더 쉽게 만들고, 스스로 생각하고 판단하는 지혜를 더할 수 있도록 재미있고 질 높은 콘텐츠로 일상의 모든 활동에 웃음과 즐거움을 더하고자 합니다.

**매직빈게임즈**

게임으로

누구나 웃을 수 있게

누구나 배우기 쉽게

누구나 지혜를 더하게



# 핵심가치



**열정**

좋아하는 일을 하면서 변화를 이끄는 잠재력



**가치**

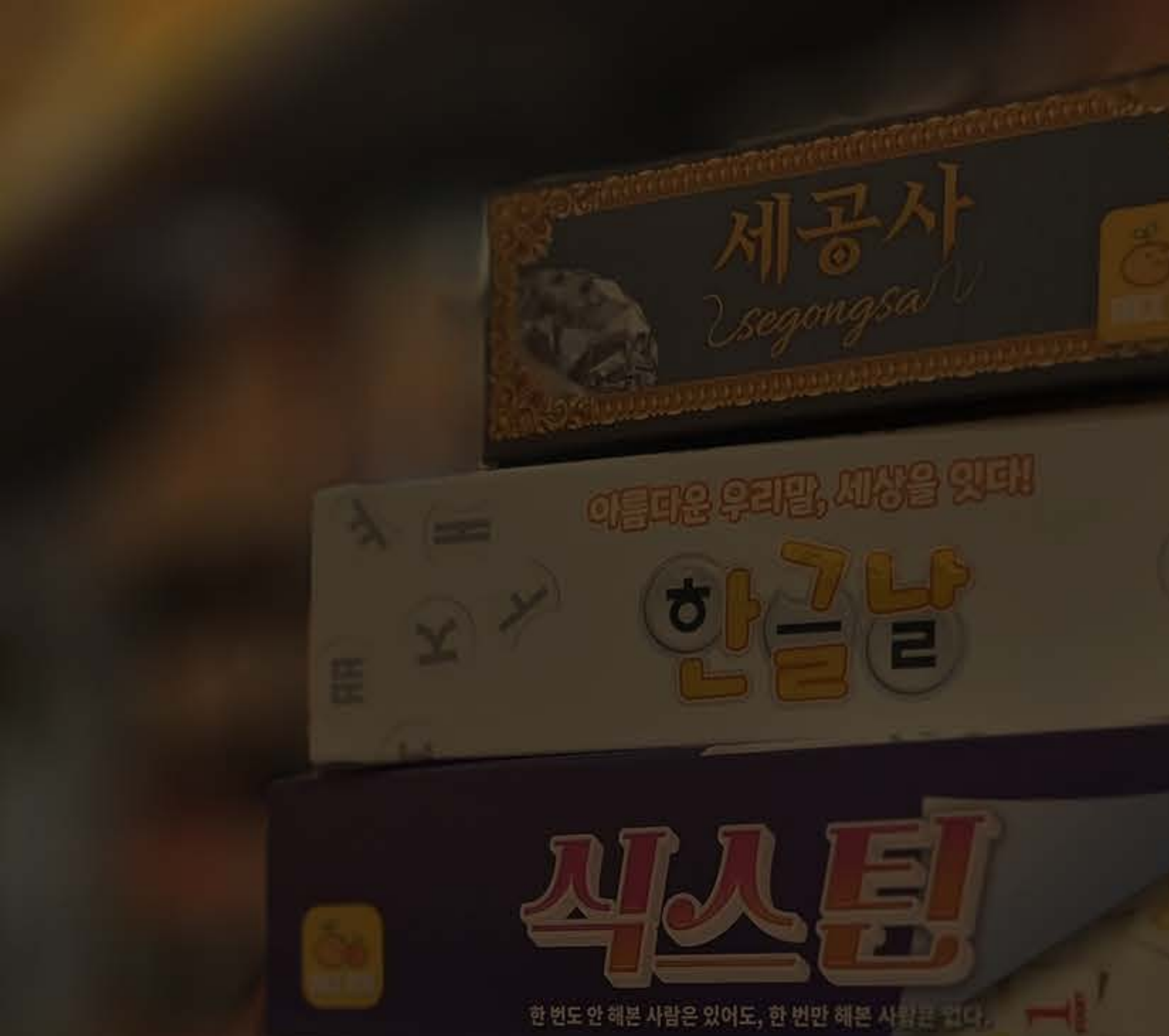
잘하는 일을 하면서 혁신을 만드는 힘



**즐거움**


함께 웃을 수 있는 여유






100여종의 보드게임  
개발 경험으로 축적된  
**우수한 개발력**

가정용 보드게임을 비롯, 기관 및 기업 의뢰 보드게임까지. 100 여종에 이르는 개발 경험으로 기획부터 제작까지 국내 최고의 보드게임 개발 역량을 갖췄습니다.



게임을 접목한 교육 및  
홍보로 효과를 극대화하는  
**게임화 설계**

코딩 및 수학, 어학, 환경 등의 교육과 교사 연수, 사원 교육 및 정책 홍보 등 고객이 원하는 가치를 게임으로 풀어내어 쉽고 재밌게 전달할 수 있습니다.



자체 생산 및 관리를 통해  
철저하게 지켜지는  
**품질과 안전성**

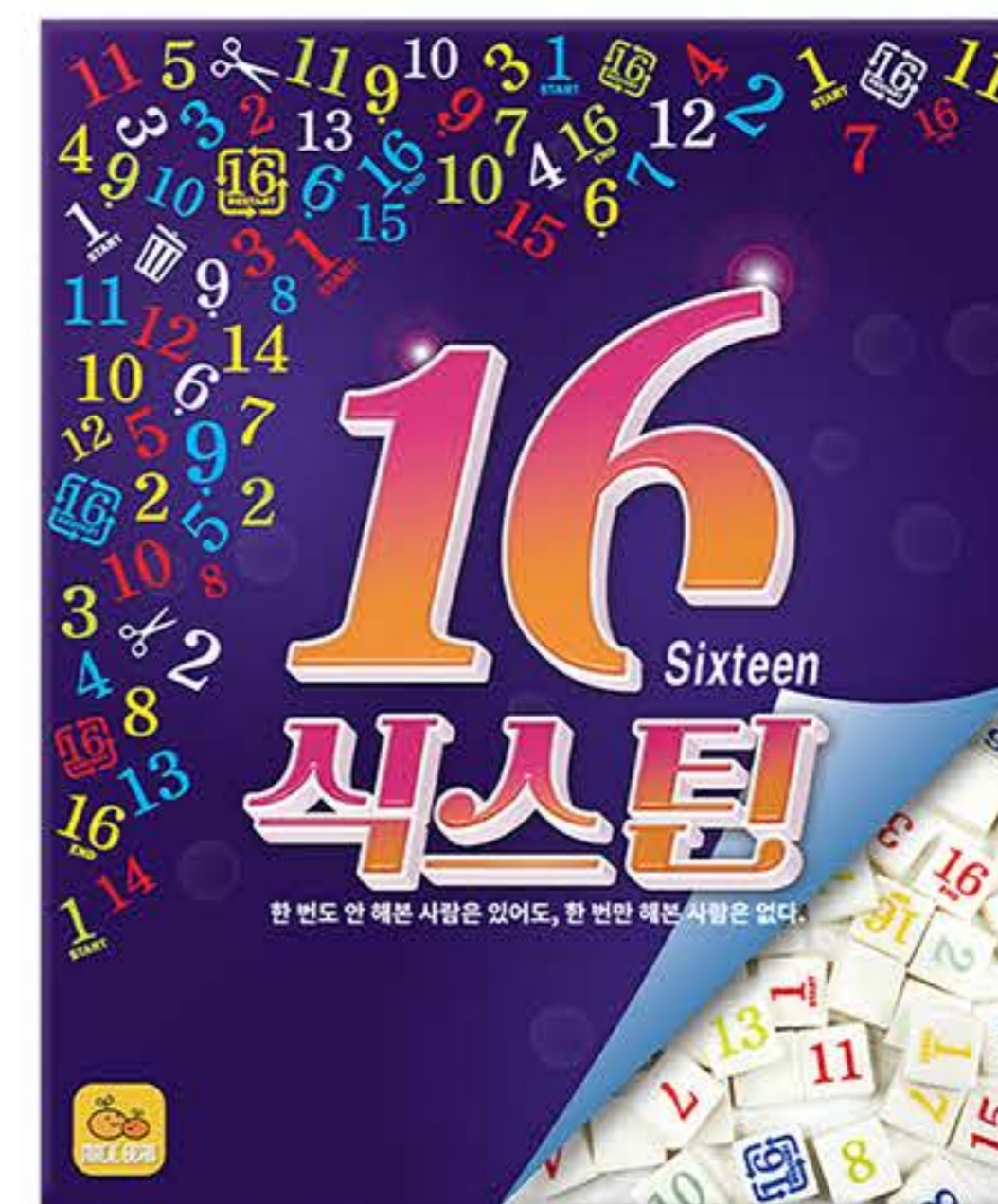
손으로 직접 만지는 보드게임에 있어 매우 중요한 높은 품질과 안전성을 자체 생산 시설 운영과 엄격한 관리, KC 및 CE 인증 등을 통해 유지하고 있습니다.



# 주요사업 보드게임 개발

## 기획부터 디자인, 생산까지. 다양한 장르의 보드게임 개발

장르별 보드게임을 비롯하여 교육용 보드게임 및 교육 프로그램 개발, 기관 및 기업, 단체 등의 임직원 교육과 정책 홍보를 위한 기능성 보드게임 등 폭 넓은 분야에 활용할 수 있는 다양한 보드게임을 제작하여 고객이 원하는 가치를 게임으로 풀어내 더 재미있게, 더 쉽게 전달합니다.



#장르별 보드게임

#기능성 보드게임

#의뢰제작 보드게임

#보드게임 생산 대행





## 다양한 환경에서 즐기는 보드게임. 디지털 소프트웨어 보드게임 개발

스마트폰, 스마트테이블, VR기기 등 다양한 디지털 환경에서 보드게임을 즐길 수 있도록 디지털 소프트웨어로 제작합니다. 언제 어디서든 디지털 환경에서 재밌고 쉽게, 즐기고 배울 수 있는 보드게임 만나보세요.

#스마트폰 보드게임

#스마트테이블 보드게임

#VR 보드게임

#메타버스 보드게임





## 보드게임을 활용한 교육 프로그램 개발 및 강사 양성 & 교육 진행

코딩, 수학, 어학, 사고력 개발 등 보드게임을 활용한 교육 프로그램 개발 및 전문 강사 양성을 위한 보드게임지도사 과정 운영을 통해 방과후 교실, 중고등학교 교과 연계 교육, 기업 및 기관 임직원 교육과 정책 홍보 등 다양한 분야에서 보드게임을 활용한 교육을 진행합니다.

- #보드게임 활용 교육 프로그램
- #초등학교 방과후 교실
- #중고등학교 교과 연계 교육
- #기업 및 기관 임직원 교육
- #보드게임지도사 자격증 과정





# 주요사업 게임디자인 & 게임화교육

## 게임디자인 교육 및 컨설팅, 게임화교육 및 공모전 주관 등 **인재 발굴 및 지원**

대학생 및 일반인을 대상으로 한 게임디자인 및 제작 컨설팅, 게임화 설계와 빅게임 제작, 대학내 게임 학과의 교과목 강의 등을 진행합니다. 나아가 대학생 보드게임 공모전 진행, 콘텐츠 공모전 자문 등 새로운 인재를 발굴하고 취/창업을 위한 교육 및 제품 상용화를 지원합니다.

#게임디자인 교육

#게임화 교육

#게임 관련 학과 강의

#보드게임 공모전 주관 및 제품화 지원



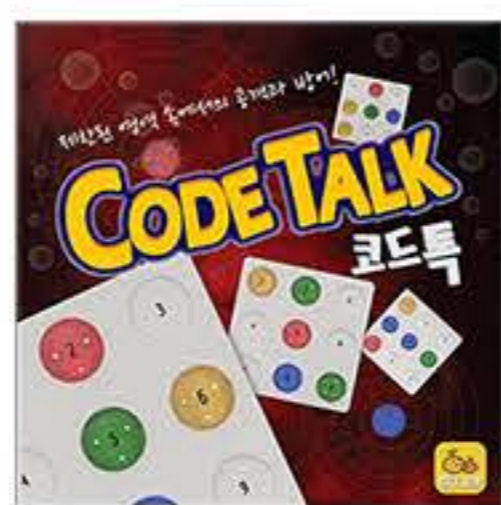


# 대표제품 보드게임

## 장르 보드게임



**식스틴**  
추상전략 / 타일놓기



**코드톡**  
추상전략 / 틱택토



**에그애드**  
기억력 / 퍼즐



**세공사**  
전략 / 타일맞추기



**쉐이크쉐이크**  
전략, 균형감 / 블록쌓기



**신라: 천년의 미소**  
액션포인트/건설, 경영

## 교육 기능성 게임 언플러그드 시리즈



**시그널**  
알고리즘 기초



**팝콘**  
컴퓨터언어 기초



**Z.I.P**  
데이터 압축/해제



**요원12**  
컴퓨터 용어/유래



**고앤스탑**  
컴퓨터 상호작용



**덩**  
데이터 검색

## 의뢰 제작 보드게임



**통하라 관세법**  
관세국경관리연수원



**아토믹 잼**  
한국원자력연구원



**나라사랑**  
국립서울현충원



**빌리지 코인**  
아트센터 나비



**1258**  
서강대학교



**언어마블**  
국립중앙청소년수련원



# 대표제품 디지털 교육 보드게임



## 놀면서 배우는 코딩 수업! 게임과 놀이로 배우는 코딩 놀코

놀코는 매직빈게임즈의 코딩 교육용 보드게임 언플러그드 시리즈와 놀이를 기반으로 만든 디지털 코딩 교육 프로그램입니다. 컴퓨터의 기본 원리부터 프로그래밍, 메이킹, 컴퓨팅 사고력의 과정을 디지털 보드게임과 전용 교재로 구성하였으며 유아에서 초등, 중학생을 주요 대상으로 게임과 놀이를 교육에 접목한 체계적 디지털 교육 콘텐츠입니다.



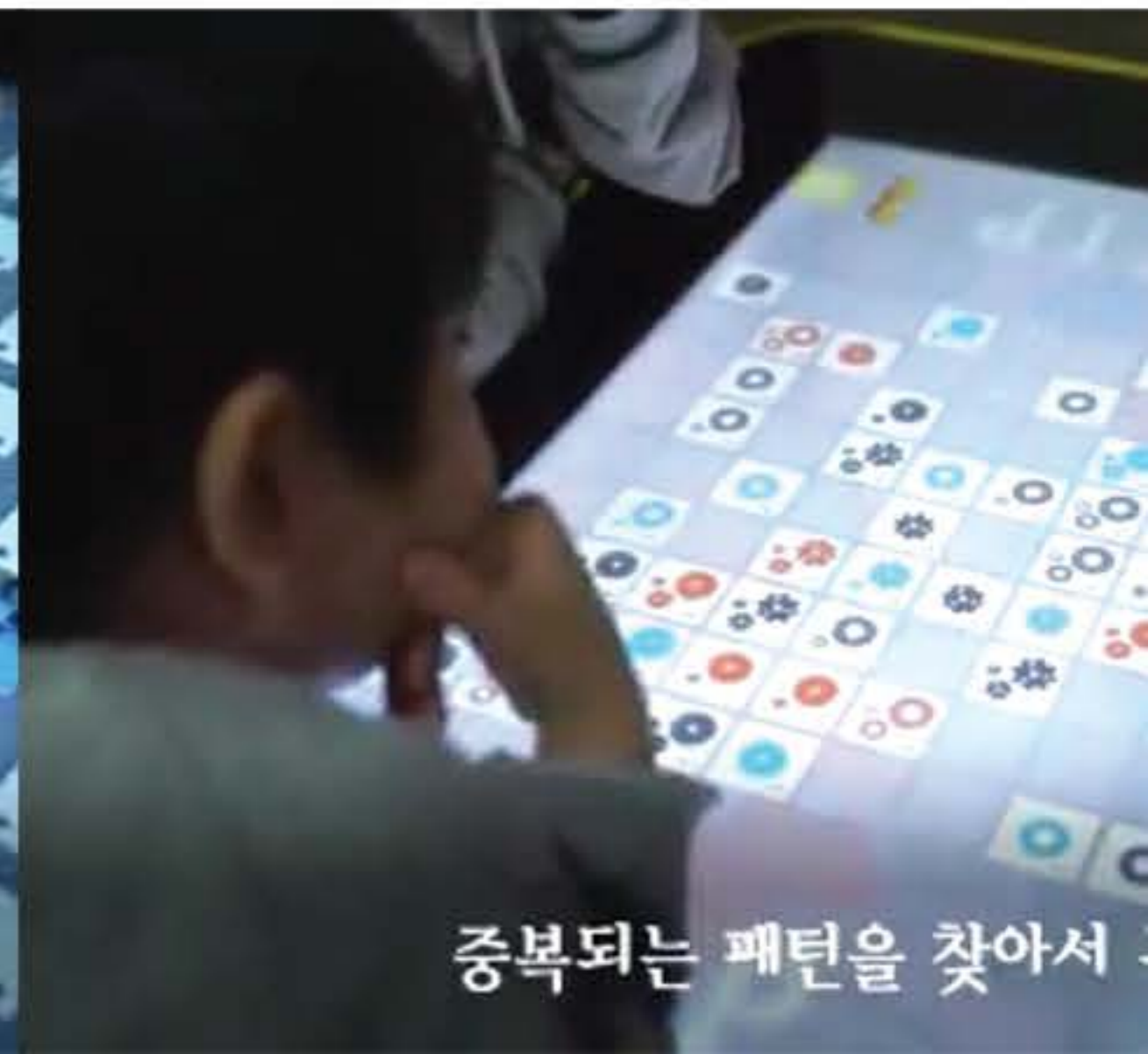
를 2진수로 만들었나요?



게임으로 배우는 컴퓨팅 사고력



로봇을 만들려면 어떻게 해야 할까요?



중복되는 패턴을 찾아서



# 보유장비

## 자체 생산 설비와 엄격한 관리로 높은 품질의 보드게임 생산

UV프린터, 톱슨기, 수축기 등 자체 생산 설비를 갖추고 엄격한 관리하에 제품을 생산하여 품질 확보와 단가 절감, 생산기간을 단축하였습니다. 나무 부품을 제외한 모든 공정이 국내에서 이루어져 높은 품질과 빠른 A/S를 보장합니다.



시설 및 장비	규격	수량	구입연도
박스 제작 목형	각 사이즈	150	2012
카드 제작 목형	각 사이즈	200	2012
타일 제작 목형	각 사이즈	100	2012
프레스 (톱슨)	980X600	1	2014
수축 포장기		1	2014
수축 드라이기		3	2014
패드 인쇄기		1	2016
컨베이어		1	2016
금형		80	2009



# 지적재산권



## 벤처기업확인

2023.1.11



특허 제 10-2002555  
이진법 교육용 보드게임



특허 제 10-2003668  
신호 조합 교육용 보드게임



특허 제 10-2487425  
주제카드를 이용한 단어 만들기



상표 제 40-1371219  
아동용 교육서적등 7건



상표 제 40-1436159  
인쇄물등 28건



상표 제 40-1371220  
교육연구업등 10건



상표 제 40-1436160  
게임기구등 24건



상표 제 40-1436158  
가상현실 게임용 소프트웨어등 39건



# 고객사 및 협력사

## 고객사 및 기관

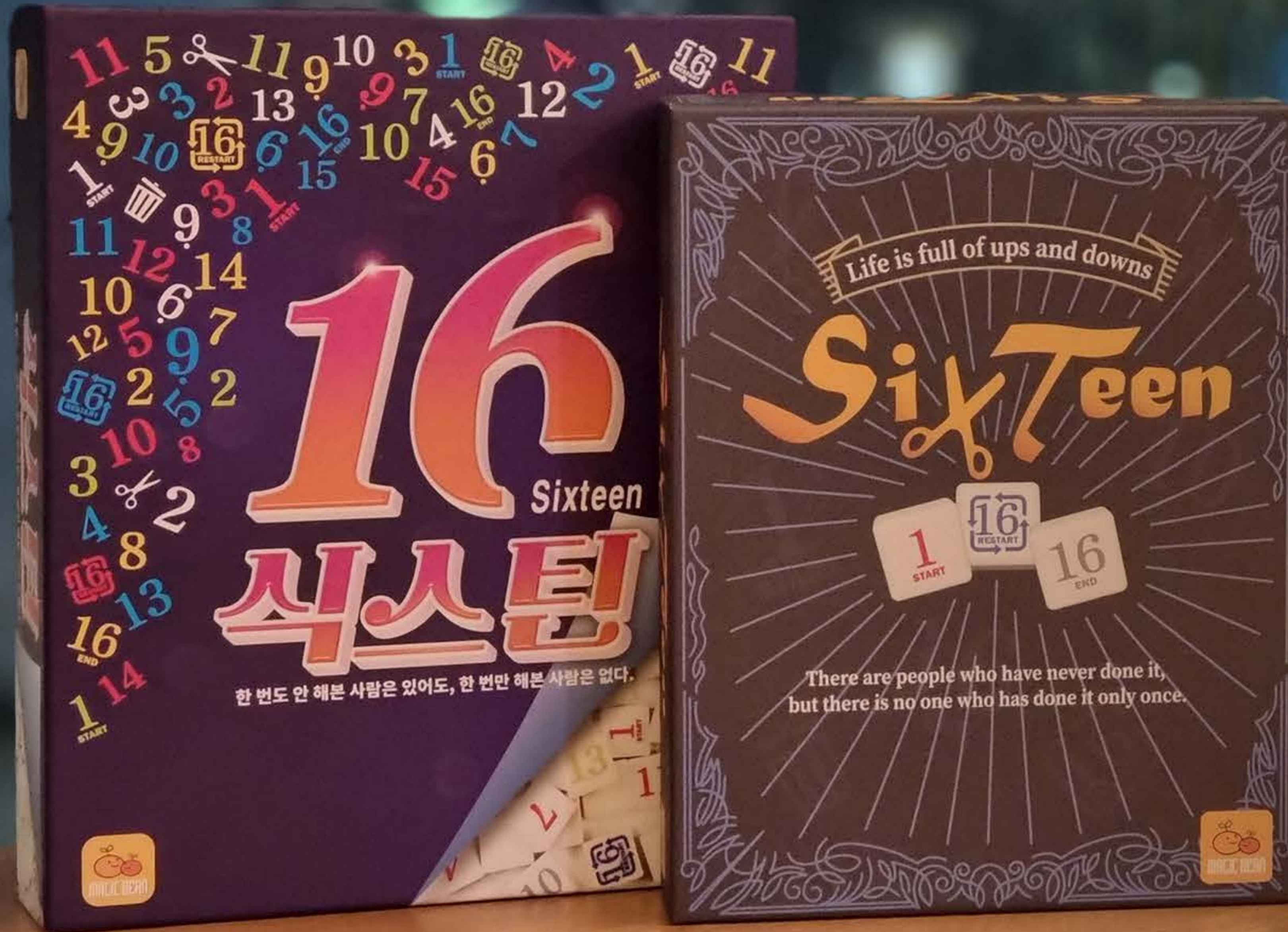


## 협력사 및 기관





# 매직빈게임즈



홈 페이지 <https://www.magicbeangame.com>  
대표이메일 [magicbean@magicbeangame.com](mailto:magicbean@magicbeangame.com)  
유선전화 +82 2 420 3502  
팩스 +82 2 421 3502  
사업장주소 서울특별시 송파구 백제고분로7길 24-17, 2층

감사합니다